



# 6° TORNEO di One-Pitch "Diesse Informatica"

**SAN BONIFACIO 1-2 APRILE 2006**



## GIRONE A

BAD GOATS  
S.MARTINO BASEBALL JUNIOR  
AMATORI PADOVA

## GIRONE B

DUKES (Pr)  
DYNOS (Vr)  
I BOSCAIOLI (Sv)

La particolarità del torneo è che ogni squadra del girone A giocherà contro tutte le squadre del girone B.

Alla fine delle 9 partite totali verrà stilata un'unica classifica.

La sesta squadra classificata giocherà contro la quinta per la finale 5°-6° Posto

La quarta squadra classificata giocherà contro la terza per la finale 3°-4° Posto

La seconda squadra classificata giocherà contro la prima per la finale 1°-2° Posto

Nel caso di arrivo a pari punti, per definire la classifica finale, si procederà con questi criteri:

1. Vittoria nello scontro diretto (nel caso ci fosse stato nella prima fase)
2. Differenza punti
3. Sorteggio con monetina

	<b>ORA</b>	<b>Sq. di casa</b>	<b>Sq. ospite</b>	<b>Risultato</b>
1	11.00-12.00	Bad Goats	Dynos Verona	
2	12.10-13.10	S.Martino Baseball Junior	Dukes Parma	
3	13.20-14.20	Amatori Padova	I Boscaioli	
4	14.30-15.30	Dynos Verona	S.Martino Baseball Junior	
5	15.40-16.40	Dukes Parma	Amatori Padova	
6	16.50-17.50	I Boscaioli	Bad Goats	
7	10.30-11.30	S.Martino Baseball Junior	I Boscaioli	
8	11.40-12.40	Amatori Padova	Dynos Verona	
9	12.50-13.50	Dukes Parma	Bad Goats	
10	14.00-15.00	Finale 5°-6° posto		
11	15.10-16.10	Finale 3°-4° posto		
12	16.20-17.20	Finale 1°-2° posto		

Riassumiamo brevemente le regole fondamentali del torneo:

- Tutte le partite avranno durata 1 ora o 9 innings;
- Il battitore si presenta nel box di battuta con 2 strikes e 3 balls. Ogni foul è da considerarsi come strike e quindi il battitore verrà eliminato;
- Ogni squadra deve avere in campo almeno 2 donne, in caso contrario si giocherà con l'handicap;
- Tutte le partite della prima fase si disputeranno con la regola della "manifesta inferiorità" al 7° innings. Per le 3 finali questa regola sarà soppressa

... per tutte le altre regole consultare il regolamento del torneo.